1、下列是Random类的一些常用方法，其中能获得指定范围随机数的方法是（    ）

A、nextInt()

B、nextLong()

C、nextBoolean()

D、nextInt(intn)

答案：D

答案解析：nextInt(int n)方法能够随机生成0~n之间int类型的随机数。

题型：单选题

3、StringBuffer类的append()方法的返回值类型是（）

A、String

B、void

C、StringBuffer

D、StringBuilder

答案：C

答案解析：StringBuffer类似一个字符容器，当在其中添加或删除字符时，并不会产生新的StringBuffer对象返回值类型还是StringBuffer类型。

题型：单选题

4、假如indexOf()方法未能找到所指定的子字符串，那么其返回值为（    ）

A、false

B、0

C、-1

D、以上答案都不对

答案：C

答案解析：indexOf()方法找不到指定的子字符串时，返回值为-1。

题型：单选题

5、System类的getProperties()方法的作用是（）

A、获取当前的操作系统的属性

B、获取当前JVM的属性

C、获取指定键指示的操作系统属性

D、获取指定键指示的JVM的属性

答案：A

答案解析：System类的getProperties()方法的作用是确定当前系统的属性。

题型：单选题

6、下面关于java.util.Random类中方法，说明错误的是（ ）

A、nextDouble()方法返回的是0.0和1.0之间double类型的值

B、nextFloat()方法返回的是0.0和1.0之间float类型的值

C、nextInt(intn)返回的是0（包括）和指定值n（不包括）之间的值

D、nextInt()返回的是0（包括）和2147483647之间的值

答案：D

答案解析：nextInt( ) 生成 2147483647 -2147483648之间的一个数字。

题型：单选题

7、已知 String 对象 s="abcdefg"，则 s.substring(2, 5)的返回值为（    ）

A、"bcde"

B、"cde"

C、"cdef"

D、"def"

答案：B

答案解析：字符串索引从0开始，substring()方法截取的字符串是包左不包右的。

题型：单选题

8、下列选项中，对Math.random()方法描述正确的是(     )

A、返回一个不确定的整数

B、返回0或是1

C、返回一个随机的double类型数，该数大于等于0.0小于1.0

D、返回一个随机的int类型数，该数大于等于0.0小于1.0

答案：C

答案解析：返回一个随机的double类型数，该数大于等于0.0小于1.0。

题型：单选题

9、下列选项中，属于单例设计模式的类是（    ）

A、Math

B、Calendar

C、Runtime

D、System

答案：C

答案解析：Runtime类是单例设计模式的类。

题型：单选题

10、下面哪个选项可以获取Runtime类的实例（）

A、Runtime r = new Runtime();

B、Runtime r = Runtime.getRuntime();

C、Runtime r = Runtime.getInstance();

D、以上选项都不能获取Runtime实例

答案：B

答案解析：Runtime类是单例设计模式类,获取实例的方法是getRuntime方法。

题型：单选题

11、{

阅读下面一段代码，代码的输出结果是（）

Integer in1 = new Integer(10);

  Integer in2 = new Integer(10);

  Integer in3 = 10;

  Integer in4 = 10;

  System.out.println(in1 == in2);

  System.out.println(in1 == in3);

  System.out.println(in3 == in4);

}

A、truetruetrue

B、falsefalsetrue

C、falsefalsefalse

D、falsetruefalse

答案：B

答案解析：in1和in2是new出来的，所以地址不一样，但是in3和in4的值是同一个常量10，所以相等。

题型：单选题

12、下面哪个方法可以实现获取字符在某个字符串中第一次出现的索引（）

A、charcharAt(intindex)

B、intindexOf(intch)

C、intlastIndexOf(intch)

D、booleanendsWith(Stringsuffix)

答案：B

答案解析：A答案返回字符串中index位置上的字符

C答案返回指定字符在此字符串中最后一次出现处的索引

D答案判断此字符串是否以指定的字符串结尾

13、下列选项中，可以正确实现String初始化的是（）

A、String str = "abc";

B、String str = 'abc';

C、String str = abc;

D、String str = 0;

答案：A

答案解析：B答案错误，因为字符串必须使用双引号，C答案的abc不符合字符命名格式，D答案的0是整数的默认值。

题型：单选题

14、下列是Math类中的一些常用方法，其中用于获取大于等于0.0且小于1.0的随机数的方法是（    ）

A、random()

B、abs()

C、sin()

D、pow()

答案：A

答案解析：abs()获取绝对值，sin()获取正弦值，pow()获取次幂值，选项A才是获得随机数的方法。

题型：单选题

15、下列选项中，关于包装类描述错误的是（）

A、包装类的作用之一就是将基本类型包装成引用类型

B、包装类它可以完成在基本类型与String类型之间的转换

C、包装类一共有八个，对应的基本数据类型

D、我们可以继承包装类，以完成自定义包装

答案：D

答案解析：包装类都是final修饰的，不能被继承。

题型：单选题

16、若double val = Math.ceil(-11.9);，则val的值是（    ）

A、11.9

B、-11.0

C、-11.5

D、-12.0

答案：B

答案解析：ceil是天花板的意思，表示向上取值，永远是得到大于参数的最小整数。

题型：单选题

17、下列关于System类的描述中，错误的是（    ）

A、System类是final关键字修饰的类，它不能被其他类所继承

B、System类不能被实例化

C、System类中定义了许多方法，但是没有定义字段

D、System类中提供了获取当前系统属性的方法

答案：C

答案解析：System类中定义了三个字段，err、out和in，分别表示“标准”错误输出流、“标准”输入流和“标准”输出流。

题型：单选题

18、下面关于 Math.random()方法生成的随机数，正确的是哪项（  ）

A、0.8652963898062596

B、-0.2

C、3.0

D、1.2

答案：A

答案解析：double random()方法返回带正号的 double 值，该值大于等于 0.0 且小于 1.0， 此值是一个伪随机选择的数。

题型：单选题

21、下列选项中，可以正确创建一个字符串的是（    ）

A、String s = "itcast";

B、String s = new String("itcast");

C、String s = new String(new char[] {'i','t','c','a','s','t'});

D、String s = new String(new int[]{1,2,3});

答案：A,B,C

答案解析：使用int类型数组创建字符串，需要初始偏移量和长度两个参数。

题型：多选题

22、下面选项中，属于java.util.Random类中的方法的是（  ）

A、next(intbits)

B、nextInt()

C、nextLong()

D、random()

答案：A,B,C

答案解析：random() 方法是 java.lang.Math类中的方法。

题型：多选题

23、下列选项中，属于StringBuffer类特点的是（）

A、字符串缓冲区，提高字符串的操作效率

B、StringBuffer类是线程安全的

C、StringBuffer类的toString()方法，将缓冲区变成字符串

D、StringBuffer是不可变的对象

答案：A,B,C

答案解析：StringBuffer类的特点。

题型：多选题

24、下列基本类型与包装类的对应关系中，正确的是（    ）

A、int->Integer

B、float->Float

C、char->Character

D、boolean->boolean

答案：A,B,C

答案解析：除了Integer和Character类，其它包装类的名称和基本数据类型的名称一致，只是类名的第一个字母大写即可。D选项的包装类型首字母应该大写才对。

题型：多选题

25、下列关于StringBuffer类的描述中，正确的是（    ）

A、append()方法可以接受任意类型的数据

B、insert()方法可以接受任意类型的数据

C、append()方法返回的是一个新的StringBuffer对象

D、insert()方法返回的是一个新的StringBuffer对象

答案：A,B

答案解析：StringBuffer的apped()方法和insert()方法返回的都是原来的StringBuffer对象，并且他们都可以接受任意类型的数据。

题型：多选题

26、下面关于包装类的描述中，正确的是（    ）

A、包装类即将基本数据封装成了对象

B、对于包装类型对象javaAPI提供了更多的操作功能

C、包装类可以用于在基本数据和字符串之间进行转换

D、包装类都是被final修饰的类

答案：A,B,C,D

答案解析：以上四点均正确。C选项是我们在开发中最常用到的方法。

题型：多选题

27、下列关于String类和StringBuffer类的说法中，正确的是（    ）

A、String类表示的字符串是常量，一旦创建后，内容和长度都是无法改变的。而StringBuffer表示字符容器，其内容和长度都可以随时B、String类覆盖了Object类的equals()方法，而StringBuffer类没有覆盖Object类的equals()方法

C、String类对象可以用操作符“+”进行连接，而StringBuffer类对象之间不能

D、String类覆盖了Object类的toString()方法，而StringBuffer类没有覆盖Object类的toString()方法

答案：A,B,C

答案解析：String和StringBuffer本身就是一个字符串都不需要覆盖toString()方法。

题型：多选题

28、下面选项中，对Math类描述正确的是（）

A、Math类中所有的方法都是静态的,所以类名.调用即可

B、Math类的构造函数是私有的,所以其他类不能用Math类创建对象

C、Math类在java.math包中

D、Math类可以创建对象

答案：A,B

答案解析：Math类在java.lang包中，

Math类不可以创建对象,因为构造方法被私有了。

题型：多选题

29、下列数据类型中，哪些类型的数据是Random对象能够随机生成的（    ）

A、int

B、string

C、double

D、float

答案：A,C,D

答案解析：Random实例对象，能够生成：boolean、double、float、int、long类型的随机数。

题型：多选题

30、下列选项中，哪些是java 中的包装类（）

A、java.lang.Double

B、java.lang.Char

C、java.lang.Int

D、java.lang.Byte

答案：A,D

答案解析：char类型包装类是Character，int类型包装类是Integer。

题型：多选题

31、下面哪些方法是字符串中的判断方法（）

A、booleancontains(CharSequencecs)

B、StringtoLowerCase()

C、booleanequals(ObjectanObject)

D、booleanisEmpty()

答案：A,C,D

答案解析：B答案使用默认语言环境的规则将String中的所有字符都转换为小写。

题型：多选题

32、在JDK7中，switch语句无法支持字符串类型。

答案：错

题型：判断题

33、通过String类的split()方法根据空格来切割，最终得到一个字符串数组。

答案：对

题型：判断题

34、在JDK7中，switch语句的表达式增加了对字符串类型的支持。

答案：对

题型：判断题

35、Math.round(double d)方法的作用是，将一个数四舍五入,并返回一个double数。

答案：错

答案解析：Math.round(double d)方法，返回的是一个long类型的整数。

题型：判断题

36、StringBuffer类的append()方法将数组元素和空格连接成字符串。

答案：对

题型：判断题

37、Runtime类用于表示虚拟机运行时的状态，它用于封装JVM虚拟机进程。

答案：对

答案解析：Runtime类用于表示虚拟机运行时的状态，它用于封装JVM虚拟机进程。每个java应用程序都有一个Runtime实例 ，当java应用程序运行时，都会封装成一个单独的运行时对象。

题型：判断题

38、StringBuffer类似一个字符容器，当在其中添加或删除字符时，并不会产生新的StringBuffer对象。

答案：对

答案解析：StringBuffer类似一个字符容器，当在其中添加或删除字符时，并不会产生新的StringBuffer对象。

题型：判断题

39、String类的equals()方法和“= =”的作用是一样的。

答案：错

答案解析：String类的equals()方法比较的是两个字符串、“==”比较的是两个对象的地址值。

题型：判断题

40、JAVA中拆箱是指将引用数据类型的对象转为基本数据类型。

答案：对

答案解析：拆箱是指将引用数据类型的对象转为基本数据类型。

题型：判断题

41、Random类的实例用于生成随机数。

答案：对

答案解析：Random类的实例用于生成随机数。

题型：判断题

42、包装类可以将基本数据类型的值包装为引用数据类型的对象。

答案：对

答案解析：包装类可以将基本数据类型的值包装为引用数据类型的对象。

题型：判断题

43、ceil()、floor()和round()方法返回的都是double类型的数。

答案：错

答案解析：ceil()方法和floor()方法返回的都是double类型的值，而round()方法返回一个int值。

题型：判断题

44、System类中提供的属性和方法都是静态的。

答案：对

答案解析：System类中提供的属性和方法都是静态的。

题型：判断题

45、使用字符串常量可以直接初始化一个String对象。

答案：对

答案解析：使用字符串常量直接初始化一个String对象，具体代码如下：String str1 = "abc";

题型：判断题

46、使用String类的indexOf()方法可以获取子串在整串中第一次出现的索引。

答案：对

题型：判断题

47、Runtime类是用单例设计模式设计的,不能直接创建对象,可以通过Rutime类中的一个静态方法getRuntime()方法获取实例。

答案：对

答案解析：Runtime类是用单例设计模式设计的。

题型：判断题

48、字符串一旦初始化就不可以被改变。

答案：对

答案解析：字符串一旦初始化就不可以被改变。

题型：判断题

49、java.util.Random的nextInt( )方法会生成一个正整数类型的伪随机数。

答案：错

答案解析：java.util.Random 的 nextInt( ) 生成 2147483647 -2147483648之间的一个数字，也可能是负数。

题型：判断题

50、为了将数组按升序排列，可以使用Arrays类的sort()方法将转换后的数组进行排列。

答案：对

题型：判断题

51、StringBuffer类和String类一样，都是不可变对象。

答案：错

答案解析：字符串是常量，因此一旦创建，其内容和长度是不可改变的，StringBuffer类长度是可以改变的。StringBuffer类似一个字符容器，当在其中添加或删除字符时，并不会产生新的StringBuffer对象。

题型：判断题

52、使用String类的toCharArray()方法可以将一个字符串转为一个字符数组。

答案：对

答案解析：使用String类的toCharArray()方法可以将一个字符串转为一个字符数组。

题型：判断题

53、System.getProperties()方法可以获取操作系统的属性。

答案：对

答案解析：System类的getProperties()方法用于获取系统属性。

题型：判断题

54、可以使用\_\_\_\_类的contains()方法，判断整串中是否包含子串。

答案：String

题型：填空题

55、System类的\_\_\_\_静态方法可以启动垃圾回收器。

答案：gc()

答案解析：System类的gc()方法可以启动垃圾回收器。

题型：填空题

56、Math类中，用于获取一个数的绝对值的方法是\_\_\_\_。

答案：Math.abs();

答案解析：Math.abs()方法用于获取一个数的绝对值。

题型：填空题

57、JAVA中 int类型对应的包装类是\_\_\_\_。

答案：Integer

答案解析：int类型对应的包装类是Integer。

题型：填空题

58、Runtime r = Runtime.getRuntime();r.exec("\_\_\_\_");在横线处填写一个命令,使运行程序的时候会打开一个记事本。

答案：Notepad.exe

答案解析：在exec()方法中传入一个dos命令,程序就会执行这个dos命令。

题型：填空题

59、StringBuffer类的默认容量是\_\_\_\_个字符。

答案：16

答案解析：默认16个字符。

题型：填空题

60、通过循环完成查找，直到找不到子串为止，此时indexOf()方法返回值为\_\_\_\_。

答案：-1

题型：填空题

61、java.util包中的Random类的作用是可以在指定的取值范围内\_\_\_\_。

答案：随机产生数字

答案解析：在JDK的java.util包中有一个Random类，它可以在指定的取值范围内随机产生数字。

题型：填空题

62、在程序，获取字符串长度的方法是\_\_\_\_。

答案：length()

答案解析：在程序，获取字符串长度的方法是：length()方法。

题型：填空题

63、针对字符串的操作，Java提供了两个字符串类，分别是String和\_\_\_\_。

答案：字符串常量

答案解析：String str1 = "abc"; “abc”表示一个字符串常量。

题型：填空题